

Cuando el espacio se convierte en números

Olvida el “por allá, un poquito arriba”.
Necesitamos precisión absoluta.

EL ENTORNO:

Una posición geométrica en el mundo real.

EL PLANO CARTESIANO:

Nuestra herramienta de traducción.

(x, y)

LA COORDENADA:

Un par de números exactos.

POSICIÓN FÍSICA → COORDENADAS → REPRESENTACIÓN MATEMÁTICA

Las reglas del viaje: Medir y Conectar

Las coordenadas contienen información oculta. Al conectar dos puntos, descubrimos cómo nos movemos en el espacio.



Un objeto, dos idiomas

UNA GRÁFICA

(Representación Geométrica)

UNA ECUACIÓN

(Representación Algebraica)

La línea que ves y la fórmula que escribes son el mismo fenómeno.

Al alterar el álgebra,
alteras la realidad.

56

REPRESENTACIÓN GRÁFICA ↔ REPRESENTACIÓN ALGEBRAICA

El puente entre dos mundos

Lo que podemos dibujar, también podemos expresarlo con números y ecuaciones.

GEOMETRÍA

ÁLGEBRA

1. UBICAR (Posiciones)

2. REPRESENTAR (Gráficos)

3. MEDIR (Distancias)

4. RELACIONAR (Punto Medio)

5. EXPRESAR (Ecuaciones)

6. INTERPRETAR (Soluciones)

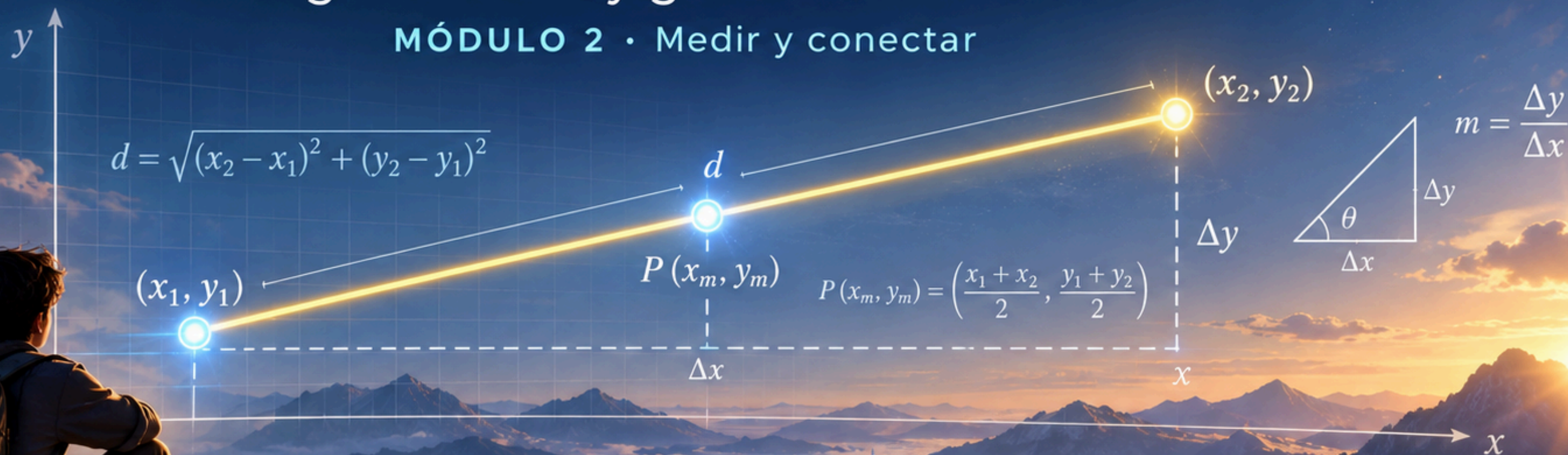
PUNTO → COORDENADAS → DISTANCIA → PUNTO MEDIO → PENDIENTE → RECTA → ECUACIÓN

Cierre de clase

Pensamiento Matemático IV

Trigonometría y geometría analítica

MÓDULO 2 · Medir y conectar



MÁS
MATEMÁTICAS
MÁS HORIZONTES

Conectar puntos es descubrir
relaciones en el espacio.